

# HRA ZAMĚNĚNÁ PÍSMENA

## PRAVIDLA

**Věk:** od 3 let      **Počet hráčů:** 2 – 4 hráči



## ZÁKLADNÍ PRAVIDLA

### Cíl hry

Hravou formou upevnit znalost písmen. Vítězem se stává hráč, který jako první nasbírá všechny karty písmen **JEDNÉ** barvy.



### Příprava hry

Všechny karty zamíchejte a položte je doprostřed hrací plochy jako dobírací balíček lícem dolů. Odhazovací balíček se během hry vytváří vedle dobíracího balíčku. Karty se mohou odhazovat dle preferencí lícem či rubem nahoru.

### Průběh hry

Hru zahajuje libovolný hráč. Pokračuje se po směru hodinových ručiček. Každý tah hráče začíná líznutím jedné karty z dobíracího balíčku. Pak si může vzít ještě jednu kartu nebo tah ukončit.

Typy karet a jejich použití:

=> **Hráč si lízl kartu PÍSMEN:** Vyloží ji před sebe lícem nahoru a může si vzít ještě jednu kartu nebo tah ukončit. Karty písmen stejné barvy přikládá k sobě.

=> **Hráč si lízl kartu zachránkyně ROZÁRKA:** Odloží si ji stranou lícem nahoru a může si vzít ještě jednu kartu nebo tah ukončit. Karta slouží jako ochrana proti kartě VÍTR. Pokud hráč kartu ROZÁRKY použije, odkládá se spolu s kartou VÍTR do odhazovacího balíčku.

=> **Hráč si lízl kartu VÍTR:** VÍTR rozfoukává písmena. Hráč musí odložit buď dvě karty písmen nebo jednu kartu ROZÁRKY společně s kartou VÍTR do odhazovacího balíčku. Pokud hráč nemá žádné karty písmen ani kartu ROZÁRKY, odloží pouze kartu VÍTR. Líznutím této karty tah hráče končí.

=> **Hráč si lízl kartu pátrače SURIKATY:** Odloží ji stranou lícem nahoru a může si vzít ještě jednu kartu nebo tah ukončit. SURIKATA pátrá po kartě, která by se hráči hodila k vítězství. Kartu pátrače SURIKATY lze použít kdykoliv během hry, kdy je hráč na tahu a chce získat jakoukoli kartu z vyložených karet protihráče. Po použití se karta pátrače SURIKATY odkládá do odhazovacího balíčku.

Pokud dojde dobírací balíček, zamíchá se odhazovací balíček a tím se vytvoří nový dobírací balíček a hra může pokračovat.



## OBMĚNA HRY

=> Vítězem se stává hráč, který jako první nasbírá všechny karty písmen **RŮZNÉ** barvy.

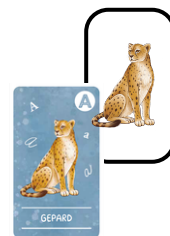


=> Hráči mohou v průběhu hry karty mezi sebou dle předem dohodnutých pravidel směňovat.

=> Ke každé nově vydané dětské knize o písmenech bude vydán i nový set karet. Všechny sety bude možné kombinovat a cíleně procvičovat téměř celou abecedu.

## HRAVÉ VARIANTY PRO NEJMENŠÍ

=> Hráči použijí pomocnou **šablonu č. 1** se zvířátky a přiřazují **obrázky** zvířat. Vyhrává ten, kdo jako první přiřadí všechna zvířátka.



=> Hráči použijí pomocnou **šablonu č. 2** s **tiskacími** nebo **šablonu č. 3** s **psacími písmeny** a přiřazují karty písmen **RŮZNÉ** barvy k písmenům na šabloně.



**Karty lze použít k zábavné výuce pro jednotlivce, např. při poznávání barev či písmen.**

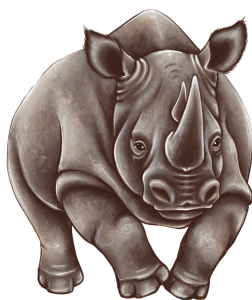
Hráč použije barevnou **šablonu č. 4** a přiřazuje **barvy** karet písmen k barvám na předloze.



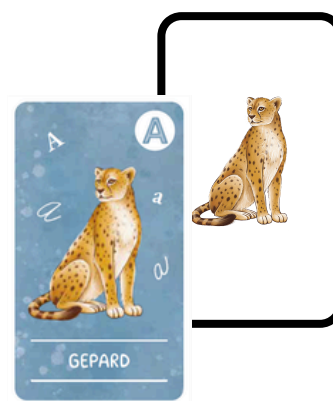
*Rozárka přeje krásnou zábavu!*

A E I O U Y

# Šablona č. 1 ke karetní hře Zaměněná písmena - obrázky



Přikládej karty písmen **RŮZNÉ** barvy na tuto šablonu s obrázky. Nehodící se karty odkládej stranou, můžeš je v případě potřeby použít při kartě VÍTR nebo si z nich vybere soupeř se SURIKATOU. Vyhrává ten, kdo jako první přiřadí všechny karty písmen k obrázkům z předlohy.



## Šablona č. 2 ke karetní hře Zaměněná písmena - tiskací písmena

A

E

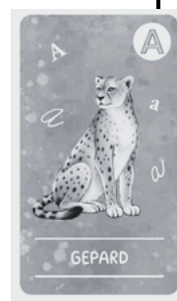
I

O

U

Y

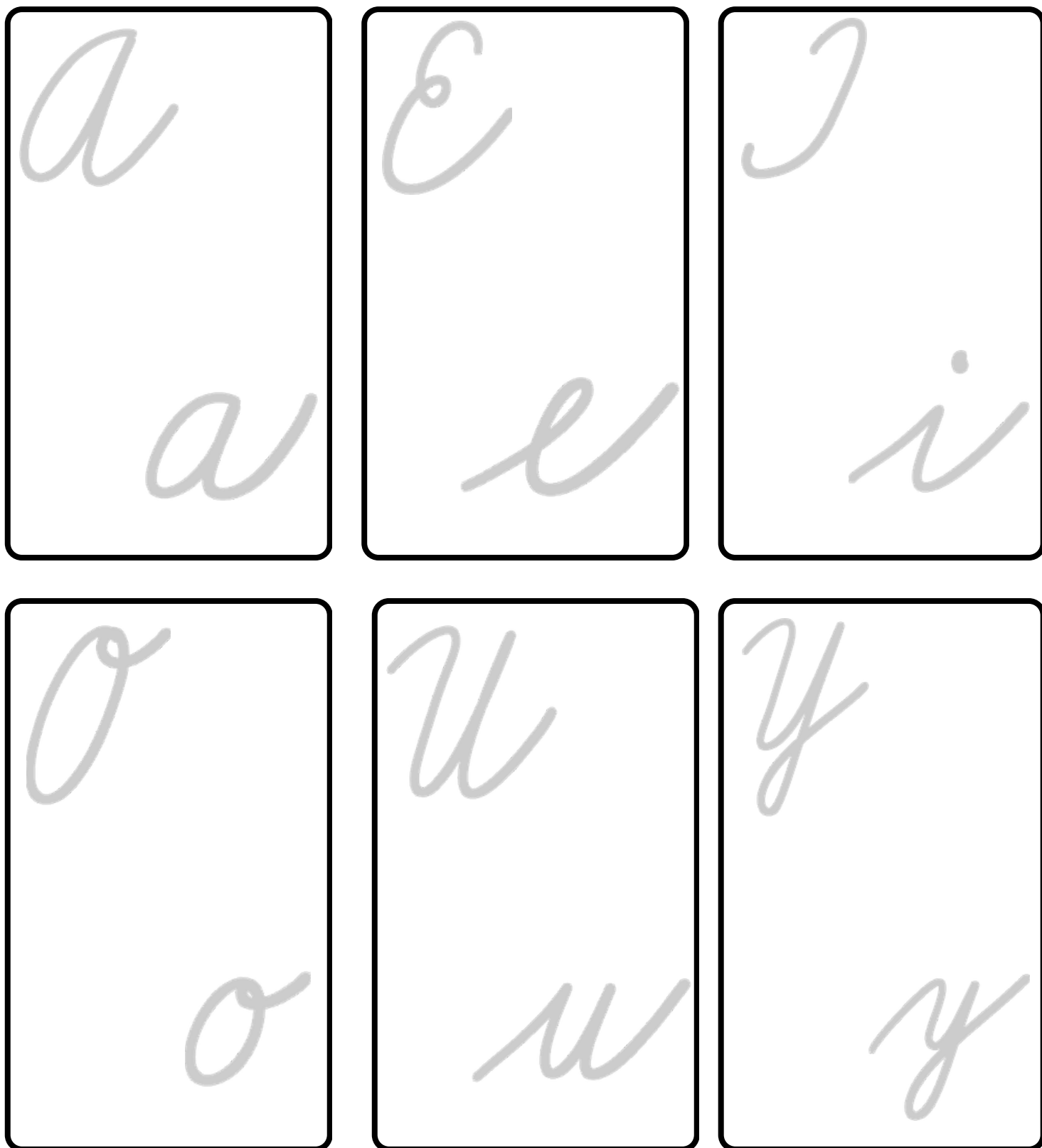
Přikládej karty písmen **RŮZNÉ** barvy na tuto šablonu s písmenky. Nehodící se karty odkládej stranou, můžeš je v případě potřeby použít při kartě VÍTR nebo si z nich vybere soupeř se SURIKATOU. Vyhrává ten, kdo jako první přiřadí všechny karty písmen k písmenům z předlohy.



A



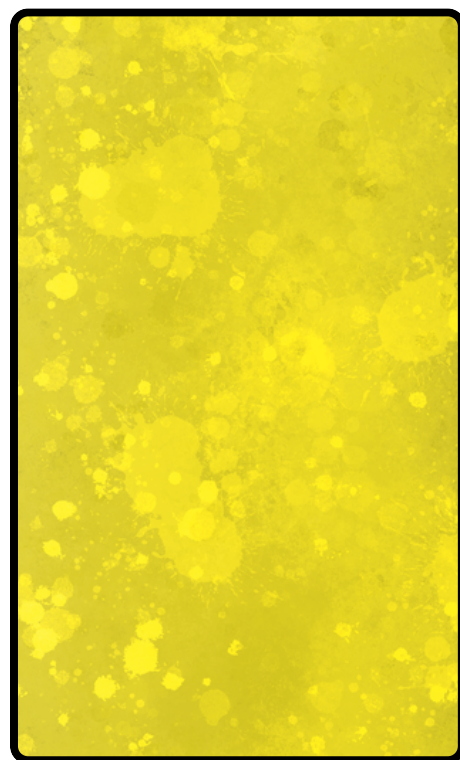
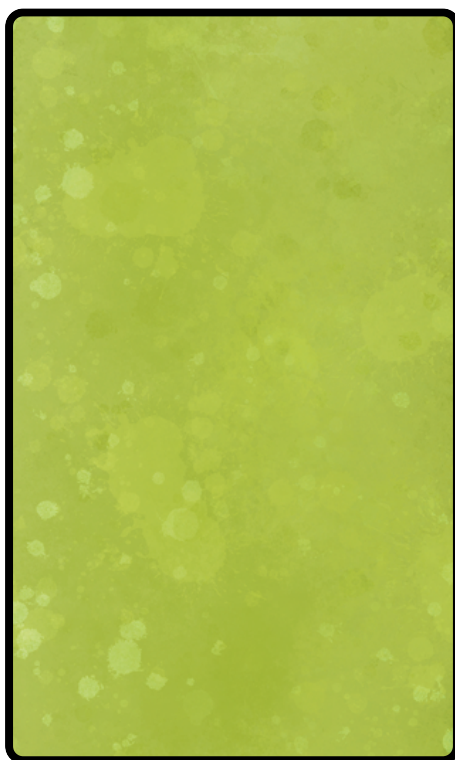
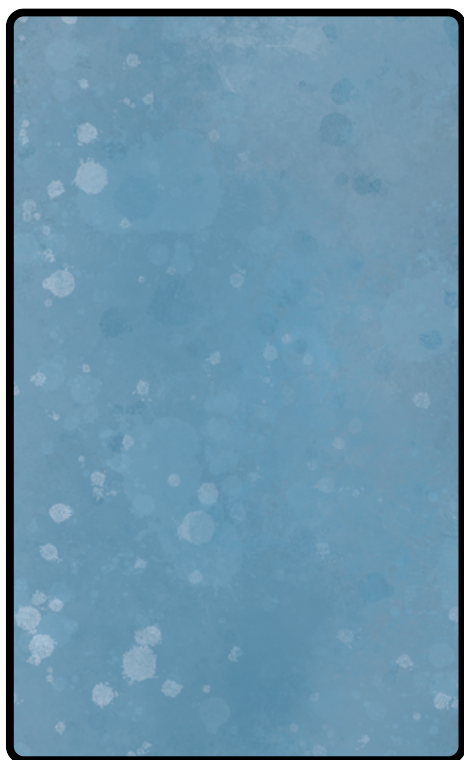
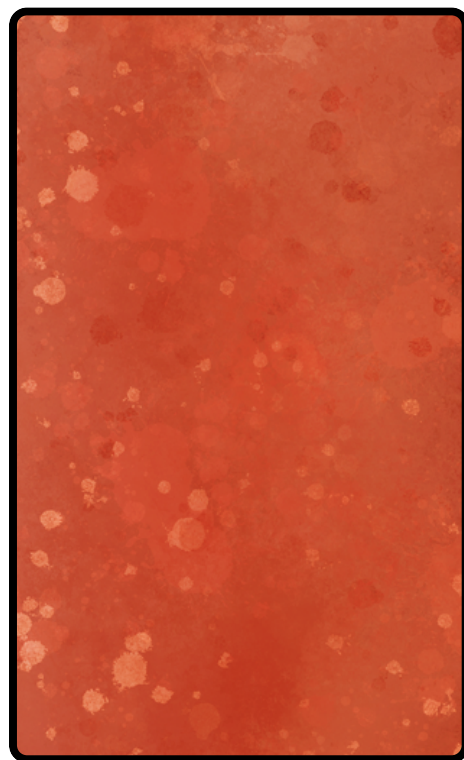
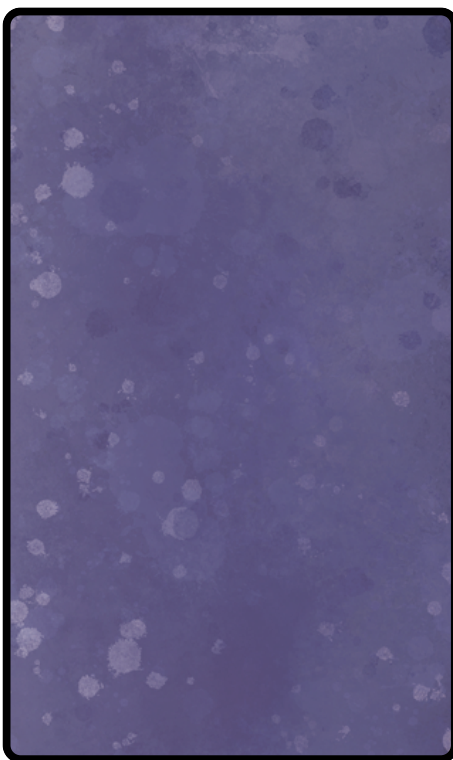
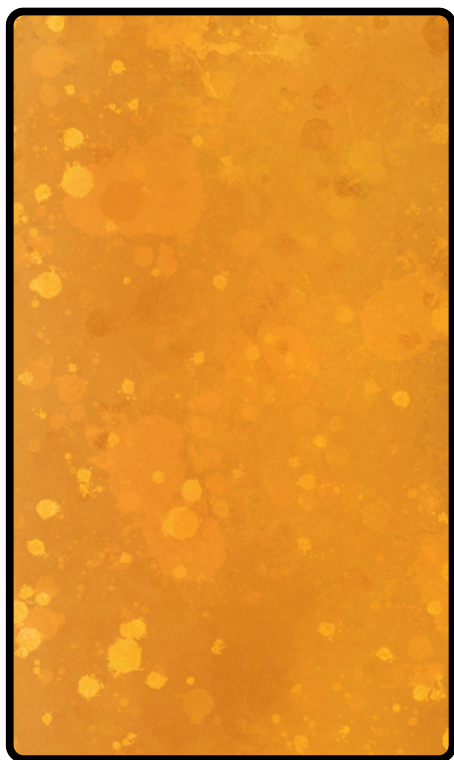
# Šablona č. 3 ke karetní hře Zaměněná písmena - psací písmena



Přikládej karty písmen **RŮZNÉ** barvy na tuto šablonu s písmenky. Nehodící se karty odkládej stranou, můžeš je v případě potřeby použít při kartě VÍTR nebo si z nich vybere soupeř se SURIKATOU. Vyhrává ten, kdo jako první přiřadí všechny karty písmen k písmenům z předlohy.



## Šablona č. 4 ke karetní hře Zaměněná písmena - barvy



Hra pro jednotlivce:

Přikládej karty písmen **STEJNÉ** barvy k barvám na šabloně.  
Vyskládej na šablonu celý balíček kromě karet VÍTR,  
ROZÁRKA a SURIKATA.

